ViewSonic®

PJD5453s/PJD5483s
DLP Proiettore
Guida dell’utente

Modello n. VS15084/VS15083

Informazioni sulle conformità

Dichiarazione FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 della Regolamentazione FCC. La gestione è soggetta alle due condizioni seguenti: (1) questo dispositivo può non causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare le interferenze ricevute, comprese quelle causate da un utilizzo indesiderato.

Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della parte 15 della Regolamentazione FCC. Questi limiti devono fornire una protezione adeguata contro le interferenze dannose nel caso di un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può emanare un'energia a radiofrequenza e, se non installata e utilizzata correttamente, può causare interferenze dannose con le comunicazioni radio. Tuttavia non è garantito che, seguendo una particolare installazione, l'interferenza non si verificherà. Se questa apparecchiatura dovesse causare interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate dallo spegnimento e dall'accensione dell'apparecchiatura, si consiglia all'utente di provare a correggere l'interferenza tramite una o più delle misure seguenti:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- In caso di bisogno di aiuto, consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto.

Attenzione: si avvisa che cambiamenti o modifiche non approvate espressamente dalla parte responsabile per le conformità potrebbero annullare il diritto all'utilizzo dell'apparecchiatura.

Per il Canada

- Questa apparecchiatura digitale di classe B è conforme all'ICES-003 canadese.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformità CE per i paesi europei

CE Il dispositivo è conforme alla direttiva EMC 2004/108/EC e alla direttiva bassa tensione 2006/95/EC.

Le seguenti informazioni riguardano solo gli stati membri dell'UE:

Il marchio è conforme alla direttiva sui Residui degli Apparati Elettrici ed Elettronici 2002/96/EC (WEEE).

Il marchio indica la necessità di NON disfarsi dell'apparecchiatura, batterie scariche o accumulatori come rifiuti urbani non differenziati compresi, ma di utilizzare il sistema di raccolta e restituzione disponibile.

Se le batterie, gli accumulatori e le batterie a bottone inclusi con l'apparecchiatura riportano il simbolo Hg, Cd o Pb, significa che la batteria contiene metallo pesante in una quantità superiore allo 0,0005 % di mercurio, allo 0,0002 % di cadmio, o allo 0,004 % di piombo.

Istruzioni importanti per la sicurezza

1. Leggere queste istruzioni.
2. Conservare queste istruzioni.
3. Rispettare tutte le avvertenze.
4. Seguire tutte le istruzioni.
5. Non utilizzare questa unità in presenza di acqua.
6. Pulire con un panno morbido e pulito.
7. Non bloccare le aperture di ventilazione. Installare l'unità secondo le istruzioni del produttore.
8. Non installare vicino a fonti di calore come caloriferi, griglie di ventilazione, stufe, o altri dispositivi (amplificatori inclusi) che producono calore.
9. Non compromettere la sicurezza delle spine dotate di messa a terra polarizzate. Una spina polarizzata ha due lame, di cui una più grande rispetto all'altra Una spina dotata di messa a terra ha due lame e un dente per la messa a terra.La lama più grande e il terzo dente vengono fornite per la propria sicurezza. Se la spina fornita non corrisponde alla presa, consultare un elettricista per una sostituzione della presa obsoleta.
10. Proteggere il cavo di alimentazione dalla possibilità di venire calpestato o stretto, in particolare se collegato ad una presa. Utilizzare prese vicine al punto in cui il cavo esce dall'unità. Assicurarsi che la presa di alimentazione si trovi vicino all'unità, in modo da essere facilmente accessibile.
11. Utilizzare solo aggiunte/accessori specificati dal produttore.
12. Utilizzare solo con il carrello, il piedistallo, il treppiedi, la staffa o la tavola specificati dal produttore o venduti insieme all'unità. Quando viene utilizzato un carrello, fare attenzione nel muovere la combinazione carrello/unità per evitare danni dovuti a un rovesciamento.

13. Scollegare l'unità dalla presa quando non utilizzata per lunghi periodi di tempo.
14. Per l'assistenza, fare riferimento a un personale qualificato. L'assistenza è richiesta quando l'unità viene danneggiata in qualsiasi modo, per esempio: se il cavo di alimentazione o la presa sono danneggiati, se il liquido viene rovesciato o se degli oggetti cadono nell'unità, se l'unità è esposta a piogge o umidità, o se l'unità non funziona in modo normale o è stata fatta cadere.

Dichiarazione di conformità alla RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e creato in conformità alla direttiva 2011/65/EU del Parlamento e del Consiglio Europeo sulla restrizione dell'uso di alcune sostanze pericolose all'interno di apparecchiature elettriche ed elettroniche (Direttiva RoHS2) ed è giudicato conforme ai valori di concentrazione massima dal TAC (European Technical Adaptation Committee) come mostrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione reale
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polibrominato bifenile (PBB)	0,1%	< 0,1%
Etere di difenile polibrominato (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Alcuni elementi dei prodotti, come affermato in precedenza, sono esentati secondo l'allegato delle direttive RoHS2, come spiegato di seguito:

Esempi di elementi esentati:

1. Il mercurio delle lampade compatte fluorescenti ed in altre lampade non specificatamente menzionate nell'Allegato della Direttiva RAEE2 non deve eccedere i 5 mg per ampada.
2. Piombo nel vetro dei tubi a raggi catodici, componenti elettroniche, tubi fluorescenti e parti elettroniche in ceramica (es. dispositivi piezoelettrici).
3. Piombo in tipi di saldature a temperature elevate (es. leghe a base di piombo contenenti l'85% del peso, o più, di piombo).

Piombo come elemento di distribuzione nell'acciaio, contenente una quantità di piombo pari a fino allo 0,35% del peso, alluminio contenente fino allo 0,4% e come lega di rame contenente fino al 4% del peso.

Informazioni di copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. Tutti i diritti riservati.
Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.
Microsoft, Windows, Windows NT e il logo Windows logo sono marchi registrati della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
ViewSonic, il logo con i tre uccellini, OnView, ViewMatch e ViewMeter sono marchi registrati della ViewSonic Corporation.
VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC sono marchi registrati di VESA.
PS/2, VGA e XGA sono marchi registrati della International Business Machines Corporation.
Disclaimer: la ViewSonic Corporation non è responsabile per errori tecnici o editoriali o per omissioni contenute in questo manuale; né per danni accidentali o conseguenziali risultati dalla fornitura dei materiali o dalle prestazioni o dall'uso di questo prodotto.
Nell'interesse di un miglioramento continuo del prodotto, la ViewSonic Corporation si riserva il diritto di modificare le specificazioni del prodotto senza preavviso. Le informazioni contenute in questo documento possono essere cambiate senza preavviso.
È vietato copiare, riprodurre o trasmettere attraverso qualsiasi mezzo una parte di questo documento per qualsiasi scopo, senza un permesso scritto della ViewSonic Corporation.

Registrazione del prodotto

Per soddisfare possibili esigenze future del prodotto, e per ricevere altre informazioni sul prodotto appena disponibili, visitare la sezione dalla propria zona sul sito ViewSonic per registrare il prodotto.
Il CD ViewSonic offre anche la possibilità di stampare il modulo di registrazione del prodotto. Al termine, spedirlo per posta o via fax all'ufficio ViewSonic pertinente. Per trovare il modulo di registrazione, usare la directory":\CD\Registration".
La registrazione del prodotto prepara al miglio per le esigenze future di assistenza tecnica.
Stampare questa guida ed inserire le informazioni nella sezione "Memorandum".
Il numero di serie dello schermo LCD si trova sul retro del display. Per altre informazioni, vedere la sezione "Assistenza clienti" di questa guida.

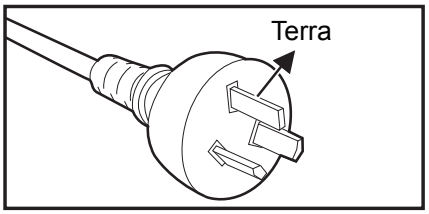
Per informazione

Nome del prodotto:	PJD5453s/PJD5483s ViewSonic DLP Projector
Numero modello:	VS15084/VS15083
Numero documento:	PJD5453s/PJD5483s_UG_ITL Rev. 1A 01-14-13
Numero seriale:	_____
Data di acquisto:	_____

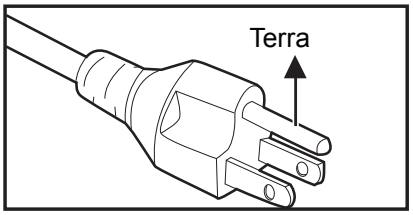
Smaltimento del prodotto al termine della sua vita utile
La lampada di questo prodotto contiene mercurio, che può essere pericoloso per l'uomo e l'ambiente. Fare attenzione e smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali.
ViewSonic rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie per partecipare a una informatica più intelligente ed ecologica. Visitate il nostro sito web ViewSonic per saperne di più.
USA e Canada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Note sul cavo di alimentazione CA

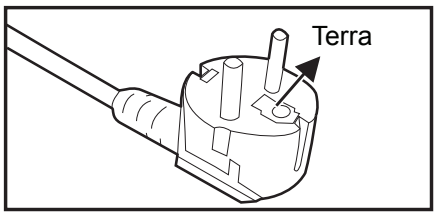
Il cavo d’alimentazione deve soddisfare i requisiti del paese in cui è usato il proiettore. Usando le illustrazioni che seguono, controllare il tipo di spina ed accertarsi che sia usato il cavo d’alimentazione appropriato. Se il cavo d’alimentazione fornito in dotazione non corrisponde alla presa di corrente, rivolgersi al rivenditore. Questo proiettore è attrezzato con una spina di tipo con messa a terra. Assicurarsi che la presa sia adatta per la spina. Non sopprimere lo scopo di sicurezza di questa spina con messa a terra. Si raccomanda di usare attrezzature d’origine video dotate di spine con messa a terra per prevenire l’interferenza dei segnali a causa delle fluttuazioni della tensione.



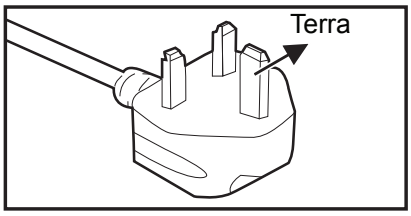
Per l’Australia e la Cina Continentale



Per gli U.S.A. ed il Canada



Per l’Europa Continentale



Per il Regno Unito

Sommario

Introduzione 1

Caratteristiche del proiettore 1
Contenuti della confezione 2
Descrizione del proiettore 3

Uso del prodotto 5

Pannello di controllo 5
Porte di collegamento 6
Telecomando 7
Installazione delle batterie 10
Funzionamento del telecomando 11

Collegamenti 12

Collegamento ad un computer o monitor 13
Collegamento di dispositivi d’origine video 14

Funzionamento 17

Accensione/spegnimento del proiettore 17
Regolazione dell'altezza del proiettore 18
Regolazione della messa a fuoco del proiettore 18
Regolazione delle dimensioni dell’immagine 19
Blocco dei tasti di controllo 20
Impostazione del timer della presentazione 21
Funzionamento dei menu 22

Manutenzione 32

Pulizia dell'obiettivo 32
Pulizia della copertura del proiettore 32
Sostituzione della lampada 33

Specifiche 35

Dimensioni 36
Installazione su soffitto 36

Appendice 37

Messaggi dei LED 37
Modalità compatibili 38
Risoluzione dei problemi 39
Comandi RS-232 e Configurazione 40
Tabella telecomando IR 43

Introduzione

Caratteristiche del proiettore

Il proiettore integra un motore ottico di proiezione ad alte prestazioni ed un semplice design che insieme forniscono un'alta affidabilità e facilità d'uso.

Il proiettore mette a disposizione le seguenti funzioni:

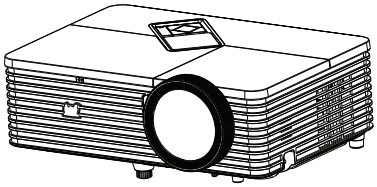
- Tecnologia DLP® Single chip 0,55" Texas Instruments
- XGA (1024 x 768 pixel)
- Compatibilità con computer Macintosh®
- Compatibilità con NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminale D-Sub 15-pin per connettività video analogico
- Menu OSD multilingue di facile utilizzo
- Correzione elettronica avanzata distorsioni
- Connettore RS-232 per controllo seriale
- Meno di 0,5 W di consumo energetico in modalità di standby
- Timer presentazione per un migliore controllo del tempo durante le presentazioni
- Supporto di 3D DLP link
- La funzione Timer ECO dinamico riduce il consumo energetico della lampada fino al 70% quando non è possibile rilevare alcun segnale di ingresso per un certo periodo di tempo.
- La funzione D.Eco riduce direttamente il consumo energetico della lampada fino al 70%.
- Funzione Spegnimento rapido selezionabile
- Modalità normale ed economica commutabili per ridurre il consumo energetico

☞ ***Nota***

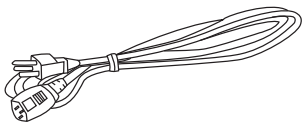
- ***Le informazioni di questo Manuale sono soggette a modifiche senza preavviso.***
- ***La riproduzione, il trasferimento o la copia, parziale o totale di questo documento è vietata senza consenso scritto.***

Contenuti della confezione

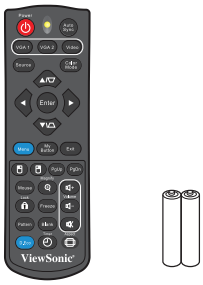
Assicurarsi che la confezione del proiettore contenga tutti i seguenti componenti:



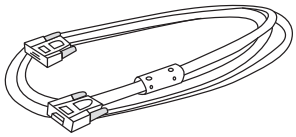
Proiettore



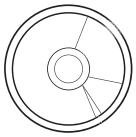
Cavo d’alimentazione



Telecomando (IR) e batterie (2 x AAA)



Cavo VGA (D-SUB a D-SUB)



CD Wizard ViewSonic

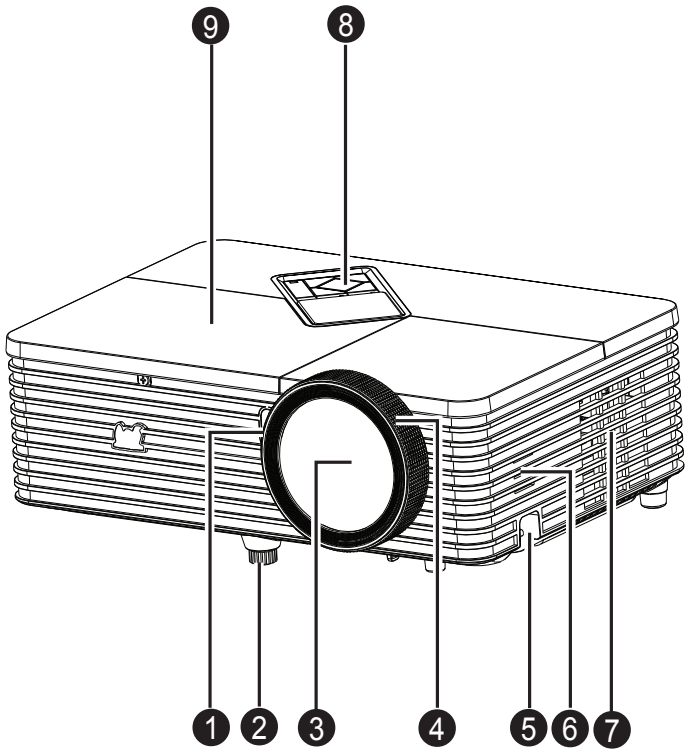
Guida rapida

☞ ***Nota***

- ***Se uno qualsiasi degli elementi manca, appare danneggiato, oppure se l’unità non funziona, mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore.***
- ***Per garantire la massima protezione del prodotto, conservare il cartone e i materiali di imballaggio originali e reimballare l’apparecchio nello stesso modo in cui è stato confezionato in fabbrica per spedirlo.***

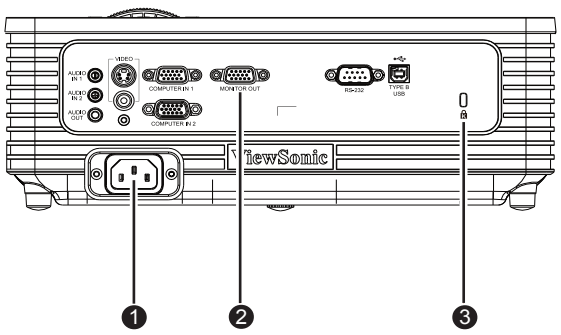
Descrizione del proiettore

Veduta frontale

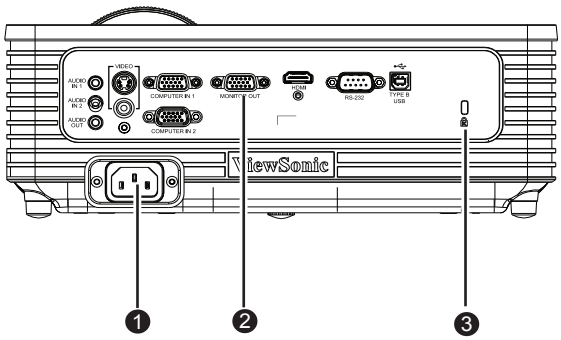


1. Sensore frontale telecomando IR
2. Piedino di elevazione
3. Obiettivo di proiezione
4. Ghiera di messa a fuoco
5. Barra di protezione
6. Altoparlante
7. Fori di ventilazione
8. Pannello di controllo
9. Coperchio lampada

Veduta posteriore



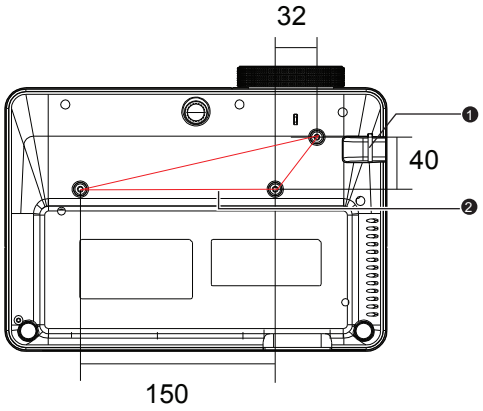
PJD5453s



PJD5483s

1. Presa di corrente CA
2. Porte di collegamento
3. Kensington Lock

Veduta inferiore



Viti per installazione su soffitto:
M4 x 8 (lunghezza massima 8 mm)

Unità: mm

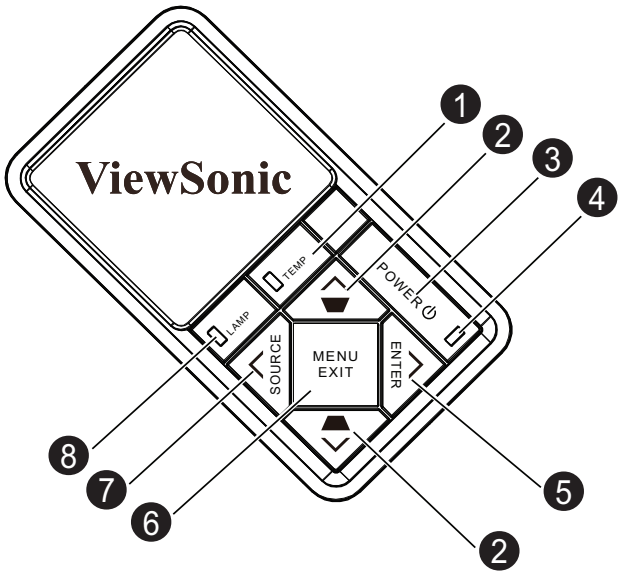
1. Barra di protezione
2. Fori per montaggio a soffitto

☞ ***Nota***

- ***Questo proiettore può essere usato con un supporto per l'installazione su soffitto, che non è incluso nella confezione.***
- ***Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore sul soffitto.***

Uso del prodotto

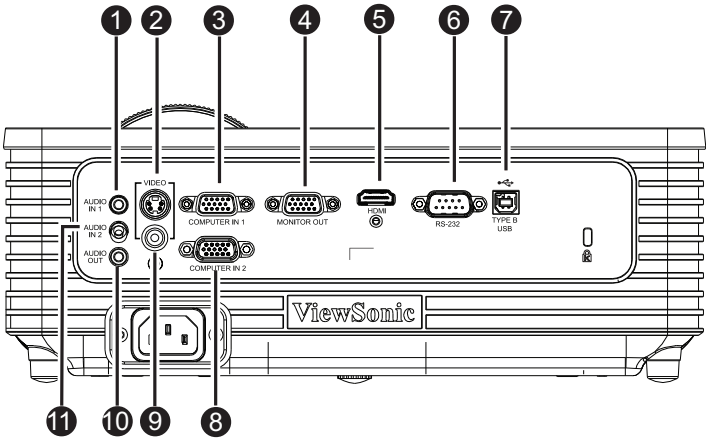
Pannello di controllo



1. **TEMP (LED temperatura)**
   Fare riferimento ala sezione “Messaggi dei LED”.
2. **Tasto Correzione/freccia (▲/Su, ▼/Giù)**
   Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata.
3. **POWER**
   Accende e spegne il proiettore.
4. **ALIMENTAZIONE (LED indicatore d’alimentazione)**
   Fare riferimento ala sezione “Messaggi dei LED”.
5. **Tasto ENTER/freccia (▶/destra)**
   Attiva la voce del menu OSD (On Screen Display) selezionata.

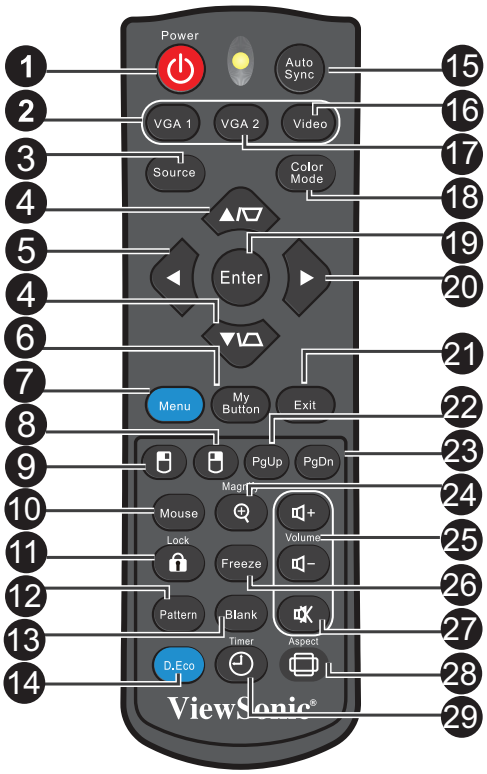
   Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, i tasti 2, 5 e 7 vengono utilizzati come frecce direzionali per selezionare le voci di menu desiderate e per eseguire le regolazioni.
6. **MENU/EXIT**
   Visualizza o fa uscire dai menu OSD.
7. **Tasto SOURCE/freccia (◀/sinistra)**
   Visualizza la barra di selezione dell’origine.
8. **LAMP (LED lampada)**
   Fare riferimento ala sezione “Messaggi dei LED”.

Porte di collegamento



1. **AUDIO IN 1**
   Collegare a questo connettore l'uscita audio di Computer In 1.
2. **S-VIDEO**
   Collegare a questo connettore l'uscita S-Video dell'attrezzatura video.
3. **COMPUTER IN 1**
   Collegare il segnale d'ingresso immagine (RGB analogico o componente) a questo connettore.
4. **COMPUTER OUT**
   Da collegare all'ingresso video di computer, ecc.
5. **HDMI**
   Collegare l'uscita HDMI dell'attrezzatura video a questo connettore. (Questa funzione è disponibile solo per PJD5483s.)
6. **RS-232**
   Quando si usa un computer per controllare il proiettore, collegare questo connettore alla porta RS-232C del computer in controllo.
7. **TYPE B USB**
   Questo connettore serve per l'aggiornamento del firmware e per il supporto della funzione mouse.
8. **COMPUTER IN 2**
   Collegare il segnale d'ingresso immagine (RGB analogico o componente) a questo connettore.
9. **VIDEO**
   Collegare a questo connettore l'uscita video composito dell'attrezzatura video.
10. **AUDIO OUT**
    Collegare a questo connettore ad un sistema di casse o altra attrezzatura d'ingresso audio.
11. **AUDIO IN 2**
    Collegare a questo connettore l'uscita audio di Computer In 2.

Telecomando



1. **Power**
   Accende e spegne il proiettore.
2. **VGA1**
   Visualizzare il segnale COMPUTER IN 1.
3. **Source**
   Visualizza la barra di selezione dell'origine.
4. **Tasto Correzione/freccia (▲/Su, ▼/Giù)**
   Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata.
5. **◄Sinistra**
   Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, i tasti 4, 5 e 20 sono usati come frecce direzionali per selezionare le voci di menu volute e per eseguire le regolazioni.
6. **My Button**
   Tasto definibile dall'utente per funzioni personalizzate.
7. **Menu**
   Visualizza i menu OSD (On-Screen Display).
8. **Tasto destro del mouse**
   Esegue la funzione del tasto destro del mouse quando è attivata la modalità mouse.

9. **Tasto sinistro del mouse**
   Esegue la funzione del tasto sinistro del mouse quando è attivata la modalità mouse.

10. **Mouse**
    Cambia tra la modalità normale e mouse.

11. **Lock**
    Attiva il blocco dei tasti del pannello.

12. **Pattern**
    Visualizza il pattern di test integrato.

13. **Blank**
    Nasconde l'immagine su schermo.

14. **D.Eco**
    Riduce il consumo energetico della lampada fino al 70%.
    Nota: L'inizializzazione di questa funzione richiede del tempo. Assicurarsi che il proiettore sia stato acceso per oltre 4 minuti.

15. **Auto Sync**
    Determina automaticamente le migliori temporizzazioni dell'immagine visualizzata.
    Nota: Cambia in sequenza la sorgente di ingresso Composito/S-Video/HDMI. HDMI solo per PJD5483s

16. **Video**
    Cambia in sequenza la sorgente di ingresso Composito/S-Video/HDMI.

17. **VGA2**
    Visualizzare il segnale COMPUTER IN 2.

18. **Color Mode**
    Consente di selezionare la modalità di impostazione dell'immagine.

19. **Enter**
    Conferma le selezioni.

20. **►Destra**

    Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, i tasti 4, 5 e 20 sono usati come frecce direzionali per selezionare le voci di menu volute e per eseguire le regolazioni.

21. **Exit**
    Consente di tornare al menu OSD precedente.

22. **Pagina su**
    Esegue la funzione pagina su quando è attivata la modalità mode.

23. **Pagina giù**
    Esegue la funzione pagina giù quando è attivata la modalità mouse.

24. **Magnify**
    Ingrandisce le dimensioni dell'immagine proiettata.

25. **Volume**
    Regola il volume.

26. Freeze
Blocca l’immagine proiettata.

27. Disattivazione audio
Attiva o disattiva l'audio del proiettore.

28. Aspect
Seleziona il rapporto dello schermo.

29. Timer
Attiva il menu OSD P-Timer.

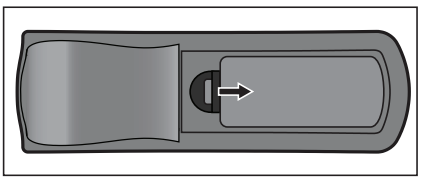
Uso del telecomando

La capacità di controllare il computer usando il telecomando permette una maggiore flessibilità quando si eseguono le presentazioni.

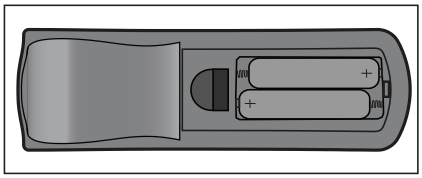
1. Collegare il proiettore al PC o notebook tramite un cavo USB prima di usare il telecomando al posto del mouse del computer. Fare riferimento ala sezione "Collegamento ad un computer" a pagina 13 per i dettagli.
2. Impostare il segnale di ingresso su **COMPUTER IN 1** o **COMPUTER IN 2**.
3. Premere il tasto **Mouse** del telecomando per passare dalla modalità normale alla modalità mouse. Sullo schermo appare un’icona che indica l’attivazione della modalità mouse.
4. Eseguire le azioni mouse volute usando il telecomando.
   - Premere ▲/ ▼/ ◄/► per spostare il cursore sullo schermo.
   - Clic tasto sinistro: premere .
   - Clic tasto destro: premere .
   - Si possono controllare i comandi pagina su/giù del programma software di visualizzazione (del PC collegato) (come Microsoft PowerPoint) premendo i tasti **Pagina su**/**Pagina giù**.
   - Per tornare alla modalità normale, premere di nuovo il tasto **Mouse**.

Installazione delle batterie

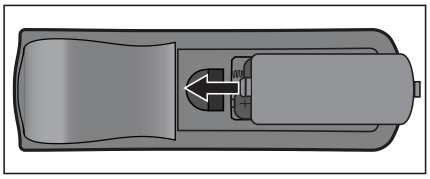
1. Aprire il coperchio dello scomparto batterie facendolo scorrere nella direzione mostrata.



2. Installare le batterie come indicato nella stampigliatura all'interno dello scomparto.



3. Chiudere il coperchio dello scomparto.



⚠ *Attenzione*

- ***C'è il rischio di esplosione se la batteria è sostituita con una di tipo non corretto.***
- ***Smaltire le batterie usate secondo le istruzioni.***
- ***Assicurarsi che i terminali più e meno siano allineati correttamente quando si installano le batterie.***

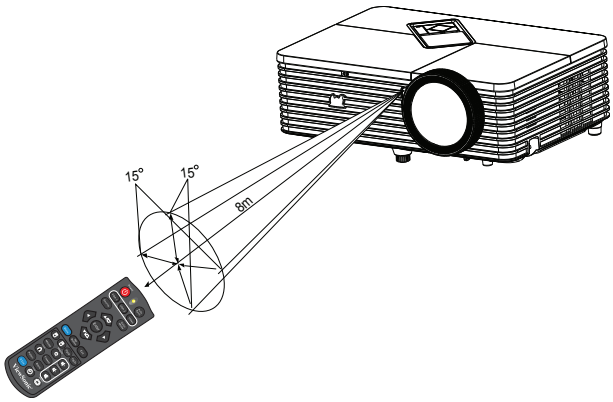
☞ *Nota*

- ***Tenere le batterie lontane dalla portata dei bambini.***
- ***Rimuovere le batterie dal telecomando quando non è usato per periodi prolungati.***
- ***Non ricaricare le batterie o esporle a fiamme o acqua.***
- ***Non smaltire le batterie insieme ai rifiuti normali domestici. Smaltire le batterie usate osservando le leggi locali.***
- ***C'è pericolo d'esplosioni se le batterie sono sostituite in modo scorretto. Sostituire solamente con lo stesso tipo di batteria raccomandato dal produttore.***
- ***Le batterie non devono stare vicino al fuoco o all'acqua; conservarle in un luogo buio, fresco e asciutto.***
- ***Se si sospetta che le batterie perdano, pulire le perdite e sostituire con batterie nuove. Se le perdite entrano in contatto con il corpo o con gli indumenti, sciacquare immediatamente con abbondante acqua.***

Funzionamento del telecomando

Puntare il telecomando verso il sensore IR del proiettore e premere un tasto.

- Uso del sensore IR frontale del proiettore.



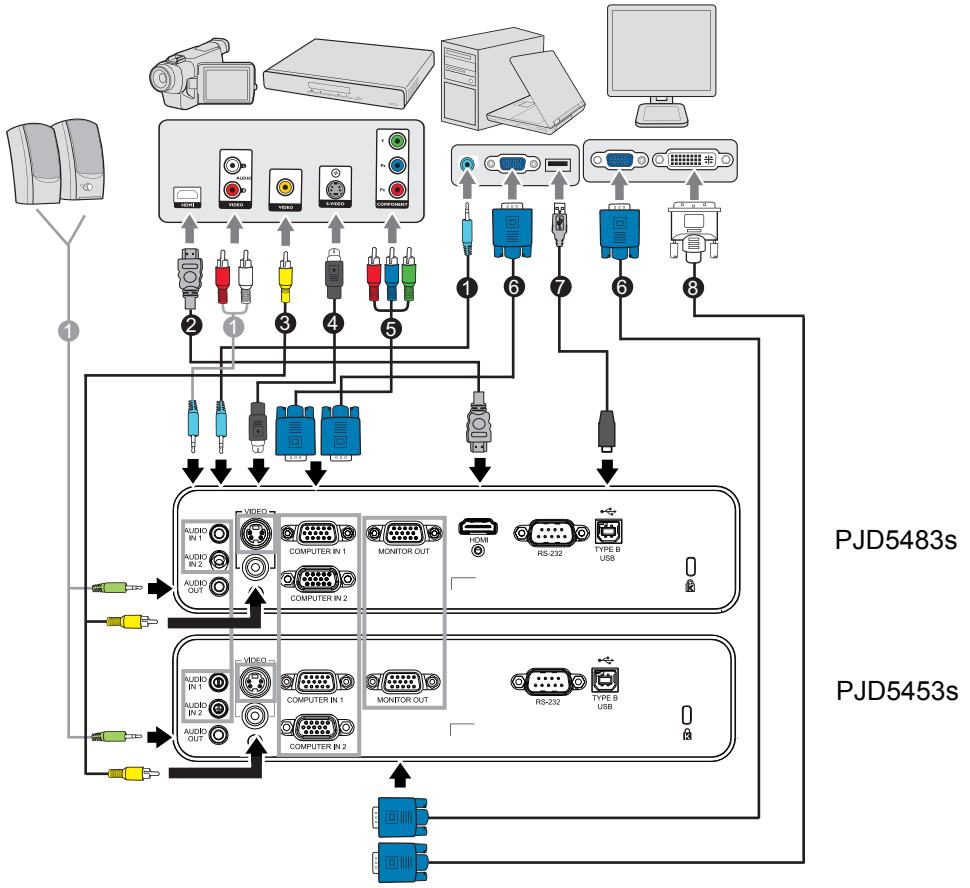
☞ ***Nota***

- ***Il telecomando potrebbe non funzionare quando il sensore è esposto alla luce diretta del sole o ad altra luce forte come le lampade fluorescenti.***
- ***Usare il telecomando da una posizione in cui il sensore sia visibile.***
- ***Non fare cadere o far subire impatti al telecomando.***
- ***Tenere il telecomando lontano da luoghi estremamente caldi o umidi.***
- ***Non bagnare il telecomando né collocarvi sopra oggetti bagnati.***
- ***Non smontare il telecomando.***

Collegamenti

Quando si collega un'origine di segnale al proiettore, assicurarsi di:

1. Spegnere tutte le attrezzature prima di eseguire qualsiasi collegamento.
2. Usare i cavi segnale appropriati per ciascuna origine.
3. Assicurarsi che i cavi siano inseriti con fermezza.



1. Cavo audio
2. Cavo HDMI
3. Cavo video composito
4. Cavo S-Video
5. Cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA)
6. Cavo VGA (D-Sub a D-Sub)
7. Cavo USB
8. Cavo VGA a DVI-A

☞ ***Importante***

- ***Alcuni dei cavi dei collegamenti mostrati in precedenza potrebbero non essere forniti in dotazione al proiettore (fare riferimento a "Contenuti della confezione" a pagina 2). Sono disponibili presso i negozi di elettronica.***
- ***I collegamenti illustrati in precedenza sono solo per riferimento. I connettori disponibili sul pannello posteriore del proiettore dipendono dal modello del proiettore.***
- ***Fare riferimento alle pagine 13-16 per i dettagli sui metodi di collegamento.***

Collegamento ad un computer o monitor

Collegamento ad un computer

Il proiettore mette a disposizione due connettori d'ingresso VGA che permettono il collegamento a computer compatibili IBM® e Macintosh®. È necessario un adattatore Mac se si collega un computer Macintosh versione legacy.

Collegamento del proiettore ad un notebook o computer:

1. Collegare una estremità del cavo VGA fornito in dotazione al connettore uscita D-Sub del computer.
2. Collegare l'altra estremità del cavo VGA al connettore di ingresso del segnale **COMPUTER IN 1** o **COMPUTER IN 2** del proiettore.

☞ ***Importante***

- ***Molti notebook non attivano le porte video esterno quando sono collegati ai proiettori. Di norma, una combinazione di tasti come FN + F3 o CRT/LCD permette di attivare/disattivare lo schermo esterno. Trovare un tasto di funzione con la stampigliatura CRT/LCD oppure con il simbolo di un monitor sulla tastiera del notebook. Premere simultaneamente il tasto Fn ed il tasto con la funzione stampigliata. Fare riferimento alla documentazione del notebook se non si riesce a trovare la combinazione di tasti.***

Collegamento ad un monitor

Per vedere la presentazione su un monitor, oltre che sullo schermo di proiezione, collegare il connettore di uscita del segnale **COMPUTER OUT** del proiettore ad un monitor esterno tramite un cavo VGA attenendosi alle seguenti istruzioni:

Collegamento del proiettore ad un monitor:

1. Collegare il proiettore ad un computer come descritto nella sezione "Collegamento ad un computer" a pagina 13.
2. Usare un cavo VGA appropriato (ne è fornito in dotazione solo uno) e collegare una estremità al connettore ingresso D-Sub del monitor video.
3. Oppure, se il monitor è dotato di connettore ingresso DVI, utilizzare un cavo VGA a DVI-A e collegare l'estremità DVI al connettore ingresso DVI del monitor video.
4. Collegare l'altra estremità del cavo al connettore **COMPUTER OUT** del proiettore.

Collegamento di dispositivi d’origine video

Il proiettore può essere collegato a vari dispositivi d’origine video dotati di uno dei seguenti connettori d’uscita:

- HDMI
- Video a componenti
- S-Video
- Video (composito)

Il proiettore deve essere collegato all’origine video usando uno solo dei metodi sopra descritti; ciascuno di essi fornisce diversi livelli di qualità video. Il metodo scelto dipenderà molto probabilmente dalla disponibilità di terminali corrispondenti sia sul proiettore, sia sull’origine video, come descritto di seguito:

Nome del terminale	Aspetto del terminale	Riferimento	Qualità d’immagine
HDMI	HDMI	"Collegamento di dispositivi d’origine HDMI" a pagina 14	Massima
S-Video	S-VIDEO	"Collegamento di un dispositivo d’origine S-Video" a pagina 15	Buona
Video	VIDEO	"Collegamento di un dispositivo d’origine video composito" a pagina 16	Normale

Collegamento di dispositivi d’origine HDMI

Controllare il dispositivo d’origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d’uscita HDMI non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Come si collega il proiettore ad un dispositivo d’origine HDMI:

1. Prendere un cavo HDMI e collegarne una estremità al connettore uscita HDMI del dispositivo d’origine HDMI.
2. Collegare l’altra estremità del cavo HDMI al connettore HDMI del proiettore.

Collegamento di dispositivi d’origine video a componenti

Controllare il dispositivo d’origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d’uscita video a componenti non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d’origine video a componenti:

1. Prendere un cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) e collegare l’estremità con i 3 connettori di tipo RCA ai connettori d’uscita video a componenti del dispositivo d’origine video. Fare corrispondere i colori degli spinotti ai colori dei connettori; verde con verde, blu con blu e rosso con rosso.
2. Collegare l’altra estremità del cavo (con connettore di tipo D-Sub) al connettore **COMPUTER IN 1** o **COMPUTER IN 2** del proiettore.

☞ ***Importante***

- ***Se l’immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell’ingresso, verificare che il dispositivo d’origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.***

Collegamento di un dispositivo d’origine S-Video

Controllare il dispositivo d’origine video per determinare se è dotato di un connettore d’uscita S-Video non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d’origine S-Video:

1. Collegare una estremità del cavo S-Video al connettore d’uscita S-Video del dispositivo d’origine video.
2. Collegare l’altra estremità del cavo S-Video al connettore **S-VIDEO** del proiettore.

☞ ***Importante***

- ***Se l’immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell’ingresso, verificare che il dispositivo d’origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.***
- ***Se è già stato eseguito un collegamento video a componenti tra il proiettore e questo dispositivo d’origine S-Video usando i connettori video a componenti, non è necessario collegare questo dispositivo usando il collegamento S-Video perché si crea un secondo collegamento inutile e di qualità d’immagine inferiore. Fare riferimento ala sezione "Collegamento di dispositivi d’origine video" a pagina 14 per i dettagli.***

Collegamento di un dispositivo d’origine video composito

Controllare il dispositivo d’origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d’uscita video composito non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d’origine video composito:

1. Collegare una estremità del cavo Video al connettore d’uscita video composito del dispositivo d’origine video.
2. Collegare l’altra estremità del cavo Video al connettore **VIDEO** del proiettore.

☞ ***Importante***

- ***Se l’immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell’ingresso, verificare che il dispositivo d’origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.***
- ***È necessario eseguire il collegamento a questo dispositivo usando un cavo video solo se gli ingressi video a componenti e S-Video non sono disponibili. Fare riferimento ala sezione "Collegamento di dispositivi d’origine video" a pagina 14 per i dettagli.***

Funzionamento

Accensione/spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore:

1. Collegare il cavo d’alimentazione ed i cavi segnale delle periferiche.
2. Premere ⏻ per accendere il proiettore.
   Il proiettore impiega un minuto per riscaldarsi.
   - Se il proiettore è ancora caldo a seguito di un'attività precedente, viene attivata la ventola di raffreddamento per circa 60 secondi prima dell'accensione della lampada.
3. Accendere la propria origine (computer, Notebook, lettore DVD, eccetera).
   - Se si collegano simultaneamente più origini al proiettore, premere il tasto **SOURCE** del proiettore o il tasto **Source** del telecomando per selezionare il segnale voluto, oppure premere il tasto del telecomando del segnale voluto.
   - Se il rpoiettore non rileva un segnale valido, continua ad essere visualizzato il messaggio 'Nessun segnale'.
   - Assicurarsi che la funzione **Origine automatica** del menu **Impostazione** sia attivata se si desidera che il proiettore cerchi automaticamente i segnali.

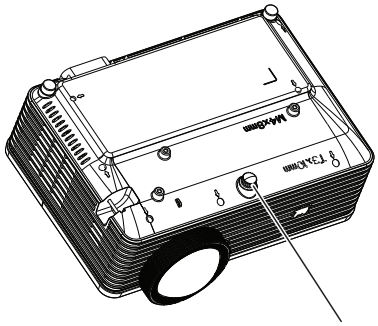
⚠ ***Avviso***

- ***Non guardare mai nell’obiettivo quando la lampada è accesa. Diversamente si possono subire lesioni alla vista.***
- ***Questo unto focale concentra alta temperatura. Non collocarvi vicino nessun oggetto per evitare possibili incendi.***

Spegnimento del proiettore:

1. Premere ⏻ per spegnere la lampada del proiettore. Sullo schermo apparirà il messaggio "Spegnere? Premere di nuovo il tasto d’alimentazione".
2. Premere di nuovo ⏻ per confermare.
   - Quando la modalità ecologica è disattivata, il LED di alimentazione inizia a lampeggiare e il proiettore entra in modalità Standby.
   - Quando la modalità ecologica è attivata, il LED di alimentazione presenta una luce fissa e il proiettore entra in modalità Standby.
   - Per riaccendere il proiettore, è necessario attendere finché il ciclo di raffreddamento è terminato ed il proiettore accede alla modalità di Standby. Una volta in Standby, premere ⏻ per riaccendere il proiettore.
3. Scollegare il cavo d’alimentazione dalla presa di corrente e dal proiettore.
4. Non riaccendere il proiettore immediatamente dopo lo spegnimento.

Regolazione dell'altezza del proiettore



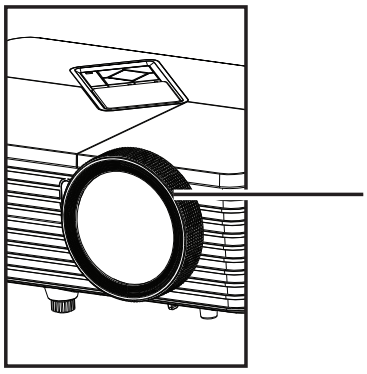
Piedino di elevazione

Il proiettore è dotato di un piedino d’elevazione per regolare l’altezza dell’immagine. Per sollevare o abbassare l’immagine, girare il piedino d’elevazione per regolare l’altezza.

☞ ***Nota***

- ***Per evitare di danneggiare il proiettore, assicurarsi che il piedino d’elevazione sia inserito completamente nel suo alloggio prima di mettere il proiettore nella custodia protettiva.***

Regolazione della messa a fuoco del proiettore

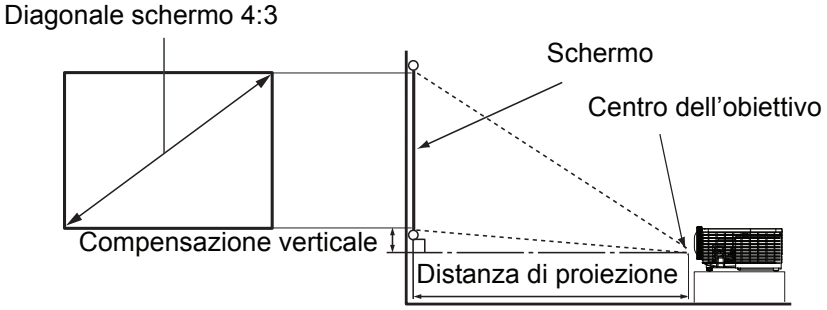


Ghiera di messa a fuoco

Ruotare la ghiera di messa a fuoco per rendere più nitida l’immagine.

Regolazione delle dimensioni dell’immagine

Fare riferimento alle illustrazioni ed alle tavole che seguono per determinare le dimensioni dello schermo e la distanza di proiezione.



Schermo		Distanza dallo schermo [pollici (m)]	Altezza [pollici (cm)]	Compensazione verticale [pollici (cm)]
Dimensioni in diagonale [pollici (cm)]	Larghezza [pollici (cm)]			
40 (102)	32 (81)	20,0 (0,5)	24 (61)	3,6 (9,1)
60 (152)	48 (122)	30,1 (0,8)	36 (91)	5,4 (13,7)
80 (203)	64 (163)	40,1 (1,0)	48 (122)	7,2 (18,3)
100 (254)	80 (203)	50,1 (1,3)	60 (152)	9,0 (22,9)
150 (381)	120 (305)	75,2 (1,9)	90 (229)	13,5 (34,3)
200 (508)	160 (406)	100,2 (2,5)	120 (305)	18,0 (45,7)
250 (635)	200 (508)	125,3 (3,2)	150 (381)	22,5 (57,2)
300 (762)	240 (610)	150,3 (3,8)	180 (457)	27,0 (68,6)

☞ ***Nota***

- ***Collocare il proiettore in posizione orizzontale; altre posizioni possono provocare l’accumulo di calore e danneggiare il proiettore.***
- ***Mantenere una distanza di 30 cm o più ai lati del proiettore.***
- ***Non usare il proiettore in ambienti dove sono presenti fumi. Residui di fumo possono accumularsi su parti critiche e danneggiare il proiettore o deteriorare le sue prestazioni.***
- ***Vi è una tolleranza del 10% tra questi numeri a seguito delle variazioni del componente ottico. Se si intende installare il proiettore in modo permamente, si consiglia di controllare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione utilizzando il proiettore sul posto prima di installarlo in modo permanente, in modo da valutare le caratteristiche ottiche del proiettore. Ciò consente di determinare l'esatta posizione di montaggio che si adatta meglio al luogo di installazione.***

Blocco dei tasti di controllo

Bloccando i tasti di controllo del proiettore si può impedire la modifica accidentale delle impostazioni del proiettore (da parte dei bambini, ad esempio). Quando la funzione **Blocco tasti pannello** è attiva, nessun tasto di controllo del proiettore funzionerà, fatta eccezione per il tasto di ⏻ **Power**.

1. Premere 🔒**Lock** sul telecomando.
2. È visualizzata una schermata di conferma. Selezionare **Sì** per confermare.

Per rilasciare il blocco dei tasti del pannello:

1. Premere 🔒**Lock** sul telecomando o sulla tastiera del proiettore.
2. È visualizzata una schermata di conferma. Selezionare **Sì** per confermare.

☞ ***Importante***

- ***Se si premere il tasto di ⏻ Power per spegnere il proiettore senza disattivare la funzione di blocco dei tasti del pannello, alla successiva accensione il proiettore rimane in stato di blocco.***
- ***Quando la funzione di blocco dei tasti del pannello è attiva, i tasti del telecomando continuano a funzionare.***

Impostazione del timer della presentazione

Il timer della presentazione permette di visualizzare sullo schermo la durata della presentazione per ottenere una migliore gestione del tempo durante le presentazioni. Attenersi alle fasi che seguono per usare questa funzione:

1. Premere Timer sul telecomando per accedere al menu Timer presentazione o andare al menu **Opzioni** > **Timer presentazione** e premere ► per visualizzare la pagina **Timer presentazione**.
2. Evidenziare **Intervallo timer** e decidere la durata del timer ◄/►.
3. Premere ▼ per evidenziare **Visualizzazione timer** e scegliere se si vuole visualizzare il timer sullo schermo premendo ◄/► .

Selezione	Descrizione
Sempre	Visualizza il timer sullo schermo durante tutta la presentazione.
1 min / 2 min / 3 min	Visualizza il timer sullo schermo durante gli ultimi 1/2/3 minuti.
Mai	Nasconde il timer sullo schermo durante tutta la presentazione.

4. Premere ▼ per evidenziare **Posizione timer** ed impostare la posizione del timer premendo ◄/►.
   In alto a sinistra → In basso a sinistra → In alto a destra → In basso a destra
5. Premere ▼ per evidenziare **Metodo conteggio timer** e selezionare il tipo di conteggio desiderato premendo ◄/►.

Selezione	Descrizione
Avanti	Aumenta da 0 all'orario presente.
Indietro	Diminuisce dall'ora presente a 0.

6. Per attivare Timer presentazione, premere ◄/► per evidenziare **Attiva** e uscire dal menu. Sullo schermo viene visualizzato il messaggio.
7. Per annullare il timer, andare al menu **Opzioni** > **Timer presentazione** ed evidenziare **Disattiva**.

Funzionamento dei menu

Il proiettore ha dei menu OSD multilingue che consentono di eseguire le regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà d'impostazioni.

Funzionamento

1. Premere il tasto **MENU/EXIT** del proiettore o il tasto **Menu** del telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando il menu OSD è visualizzato, usare i tasti ◄/ ► per selezionare qualsiasi funzione del menu principale.
3. Dopo avere selezionato la voce voluta nel menu principale, premere ▼ per accedere al menu secondario e regolare le impostazioni.
4. Usare i tasti ▲/ ▼ per selezionare la voce desiderata e regolarne le impostazioni usando i tasti ◄/►.
5. Premere il tasto **MENU/EXIT** del proiettore o il tasto **Menu** del telecomando; lo schermo tornerà al menu principale.
6. Premere due volte il tasto **MENU/EXIT** del proiettore o il tasto **Exit** del telecomando per uscire e salvare le impostazioni.
   *La prima pressione consente di tornare al menu principale, la seconda chiude il menu OSD.

Struttura del menu

Menu Principale	Sottomenu	Impostazioni	
Fotografia	Modalità colore	Luminosissima / PC / Film / ViewMatch / Utente 1 / Utente 2 / Lavagna bianca / Lavagna / Lavagna verde	
	Mod. riferim.	Luminosissima / PC / Film / ViewMatch	
	Luminosità	0 - 100	
	Contrasto	0 - 100	
	Impostazione colore	Temperatura colore	Utente / Freddo / Normale / Caldo
		Guadagno rosso	0 - 100
		Guadagno verde	0 - 100
		Guadagno blu	0 - 100
	Colore utente	Colore	Rosso / Verde / Blu / Ciano / Magenta / Giallo
		Tonalità	-99 - +100
		Saturazione	0 - 199
		Guadagno	0 - 199
	Intensità bianco	0 - 10	
	Gamma	1 - 8	
	Proporzioni	Automatico / 4:3 / 16:9 / Anamorfico	
	Modalità dinamica	Attiva / Disattiva	
	Correzione	-40 - +40	
	Impostazioni 3D	Sincronia 3D	Attiva / Disattiva
		Formato 3D	Automatico / Frame Sequential / Frame Packing / Top-Bottom / Affiancato
		Inversione 3D	Attiva / Disattiva
Video/Audio	Frequenza	0 - 31	
	Allineamento	-5 - +5	
	Posizione O.	-10 - +10	
	Posizione V.	-10 - +3	
	Zoom	0 - +5	
	Impostazione video	Nitidezza	0 - 31
		Tinta	0 - 100
		Saturazione	0 - 100
	Impostazioni audio	Volume	0 - 10
		Disattivazione audio	Attiva / Disattiva

Impostazione	Proiezione	Frontale tavolo / Frontale soffitto / Posteriore tavolo / Posteriore soffitto		
	Imp. menu	Posizione menu	In alto a sinistra / In alto a destra / Centro/ In basso a sinistra / In basso a destra	
		Durata vis. menu	5 - 60 sec	
		Trasparenza OSD	Disattiva - 90	
	Formato HDMI	Automatico / RGB / YCbCr; YPbPr		
	Range HDMI	Migliorato / Normale		
	Schermo vuoto	Nero / Rosso / Verde / Blu / Ciano / Giallo / Magenta/ Bianco		
	Schermata d'avvio	Enter	ViewSonic / Blu / Nero	
	Messaggio	Attiva / Disattiva		
	Origine automatica	Attiva / Disattiva		
	Auto spegnimento	Disattiva ~ 30 min		
	Timer pausa	Disattiva ~ 12 ore		
	Impostaz standby	Modalità ecologica	Attiva / Disattiva	
		Uscita VGA attiva	Attiva / Disattiva	
		Uscita audio attiva	Attiva / Disattiva	
		Spegnimento rapido	Attiva / Disattiva	
		Riavvio intelligente	Attiva / Disattiva	

<table>
<tr><td rowspan="15">Opzioni</td><td>Didascalie</td><td colspan="3">Disattiva / CC1~CC4 / T1~T2</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Password</td><td>Cambia password</td><td>Nuova password</td><td>Conferma password</td></tr>
<tr><td>Password</td><td colspan="2">Sì / No</td></tr>
<tr><td>Eliminazione password</td><td>Password corrente</td><td>Eliminazione password
Sì / No</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Timer presentazione</td><td>Timer presentazione</td><td colspan="2">Attiva / Disattiva</td></tr>
<tr><td>Intervallo timer</td><td colspan="2">0 - 240 Min</td></tr>
<tr><td>Visualizzazione timer</td><td colspan="2">Sempre / 1 Min / 2 Min / 3 Min / Mai</td></tr>
<tr><td>Posizione timer</td><td colspan="2">In alto a sinistra / In basso a sinistra / In alto a destra / In basso a destra</td></tr>
<tr><td>Metodo conteggio timer</td><td colspan="2">Indietro / Avanti</td></tr>
<tr><td>Altezza elevata</td><td colspan="3">Attiva / Disattiva</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Imp. lampada</td><td colspan="3">Ore lampada</td></tr>
<tr><td>Ripristino ore lampada</td><td colspan="2">Sì / No</td></tr>
<tr><td>Modalità Economica</td><td colspan="2">Attiva / Disattiva</td></tr>
<tr><td>Timer ECO dinamico (RC)</td><td colspan="2">Disattiva / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 min</td></tr>
<tr><td>Il mio Tasto</td><td colspan="3">Luminosità / Contrasto / Impostazione colore / Proiezione / Posizione menu / Impostazioni 3D / Modalità Economica / Modalità dinamica / Trasparenza OSD / Didascalie / Auto spegnimento / Timer pausa / Origine automatica</td></tr>
<tr><td>Sequenza</td><td colspan="3">Disattiva / 1 / 2 / 3 / 4 / 5</td></tr>
<tr><td>Impostazioni predefinite</td><td colspan="3">Sì / No</td></tr>
<tr><td>Lingua</td><td colspan="4">English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 簡体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Informazioni</td><td colspan="4">Origine ingresso</td></tr>
<tr><td colspan="4">Risoluzione</td></tr>
<tr><td colspan="4">Frequenza orizzontale</td></tr>
<tr><td colspan="4">Frequenza verticale</td></tr>
<tr><td colspan="4">Ore lampada</td></tr>
</table>

☞ ***Nota***

- ***Le impostazioni HDMI sono solo per PJD5483s.***

Fotografia

Modalità colore

Ci sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi d'immagine.

- Luminosissima: Consente di ottimizzare la luminosità delle immagini proiettate. Questa modalità è ideale per ambienti in cui è necessaria una maggiore luminosità.
- PC: Questa modalità è specifica per le presentazioni in ambienti illuminati dalla luce diurna corrispondenti ai colori di PC e notebook.
- Film: È adeguata per la riproduzione di film pieni di colore. Questa modalità è adatta per la visione in ambienti bui (con poca luce).
- ViewMatch: Passa tra le prestazioni di alta luminosità e di accuratezza dei colori.
- Utente 1: memorizza le impostazioni definite dall'utente 1.
- Utente 2: memorizza le impostazioni definite dall'utente 2.
- Lavagna bianca: Per la proiezione su schermi con sfondo bianco.
- Lavagna: Per la proiezione su schermi con sfondo nero.
- Lavagna verde: Per la proiezione su schermi con sfondo verde.

Mod. riferim.

Selezionare la modalità immagine più adeguata alle proprie esigenze per quanto concerne la qualità dell'immagine e regolare ulteriormente l'immagine. Questa funzione è disponibile solo se si seleziona Utente 1 o Utente 2.

- Luminosissima: Consente di ottimizzare la luminosità delle immagini proiettate. Questa modalità è ideale per ambienti in cui è necessaria una maggiore luminosità.
- PC: Questa modalità è specifica per le presentazioni in ambienti illuminati dalla luce diurna corrispondenti ai colori di PC e notebook.
- Film: È adeguata per la riproduzione di film pieni di colore. Questa modalità è adatta per la visione in ambienti bui (con poca luce).
- ViewMatch: Passa tra le prestazioni di alta luminosità e di accuratezza dei colori.

Luminosità

Schiarisce o scurisce l'immagine.

Contrasto

Imposta la differenza tra le aree chiare e quelle scure.

Impostazione colore

Regola la temperatura colore. Con una temperatura più alta lo schermo sembra più freddo; con una temperatura più bassa lo schermo sembra più caldo. Se si seleziona "Utente", si può cambiare l'intensità di ciascuno dei 3 colori (Guadagno rosso, Guadagno verde, Guadagno blu) per personalizzare la temperatura di colore utente.

Colore utente

Colore utente permette di regolare sei colori: rosso, verde, blu, ciano, magenta, giallo. Quando si seleziona ciascun colore, si può regolare indipendentemente l'intervallo, la tonalità, la saturazione e il guadagno in base alle preferenze personali.

Intensità bianco

Aumentare la luminosità delle aree bianche.

Gamma

Interessa la presentazione di scenari scuri. Con un valore Gamma più alto, gli scenari scuri appaiono più luminosi.

Proporzioni

Selezionare come l’immagine si adatta allo schermo:

- Automatico: Ridimensiona proporzionatamente un'immagine per adattare la risoluzione originale del proiettore sulla sua larghezza orizzontale o verticale. Si può utilizzare lo schermo senza modificare le proporzioni dell'immagine sorgente.
- 4:3: ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 4:3.
- 16:9: ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:9.
- Anamorfico: Riduce la distorsione delle proporzioni avvicinandosi alle proporzioni poriginali nel centro dell'immagine e distribuendo la maggior parte della distorsione ai bordi dell'immagine visualizzata.

Modalità dinamica

Scegliere "Attiva" per diminuire la luminosità della lampada del proiettore, rilevando automaticamente la luminosità e diminuendo il consumo energetico della lampada (fino al 70 percento). Scegliere “Disattiva” per disattivare Modalità dinamica.

☞ ***Nota***

- ***Quando Modalità dinamica è su “Attiva”, Modalità Economica non è disponibile.***

Correzione

Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata. Premere Correzione ▲ / ▼ sul proiettore o sul telecomando per visualizzare la pagina Correzione.
Premere ▲ per effettuare la correzione nella parte superiore dell'immagine.
Premere ▼ per effettuare la correzione nella parte inferiore dell'immagine.

Impostazioni 3D

Questo proiettore dispone di una funzione 3D che consente di guardare film, video ed eventi sportivi 3D in modo più realistico offrendo la profondità delle immagini. Per vedere immagini 3D, è necessario indossare un paio di occhiali 3D.

- Sincronia 3D: Quando si rileva l'inversione della profondità delle immagini, attivare questa funzione per correggere il problema.
- Formato 3D: Usare questa funzione per scegliere un formato 3D appropriato se il proiettore non è in grado di riconoscere il formato 3D.
  Se il segnale 3D viene immesso da un dispositivo compatibile HDMI 1.4a, il proiettore rileva il segnale per le informazioni Sincronia 3D e, una volta rilevato, proietta automaticamente immagini in formato 3D. In altri casi, potrebbe essere necessario selezionare manualmente un formato Sincronia 3D affinché il proiettore proietti correttamente immagini 3D.

☞ ***Nota***

- ***Formato 3D è disponibile quando Sincronia 3D è su “Attiva”.***
- ***L'impostazione predefinita è “Automatico” quando la sorgente di ingresso è HDMI.***

- ***L'impostazione predefinita è "Affiancato" quando la sorgente di ingresso è Video o Computer. "Automatico" non è disponibile.***
- ***La luminosità delle immagini proiettate diminuisce.***
- ***Modalità colore non può essere regolato.***

- Inversione 3D
  - Attiva: Inverte i contenuti dei fotogrammi di sinistra e di destra.
  - Disattiva: Contenuti predefiniti dei fotogrammi.

Video/Audio

Frequenza

Regola la temporizzaizone del proiettore in base a quella del computer.

☞ ***Nota***

- ***Questa funzione è supportata solo in modalità Computer.***

Allineamento

Regola la fase del proiettore in base a quella del computer.

☞ ***Nota***

- ***Questa funzione è supportata solo in modalità Computer.***

Posizione O.

Regola l'immagine verso sinistra o destra all'interno dell'area di proiezione.

Posizione V.

Regola l'immagine verso l'alto o il basso all'interno dell'area di proiezione.

Zoom

Uso del telecomando

1. Premere Magnify sul telecomando per visualizzare la barra di Zoom.
2. Premere ◄/► per ingrandire le immagini alle dimensioni desiderate.
3. Premere Enter sul telecomando per passare alla modalità panoramica e premere le frecce direzionali per spostare l'immagine. La barra di zoom deve essere visualizzata sullo schermo per passare alla modalità panoramica.
4. Per ridurre le dimensioni dell'immagine, premere Magnify e premere più volte ◄ finché non si ripristinano le dimensioni originali.

Uso del menu OSD

1. Premere **MENU/EXIT** sul proiettore o **Menu** sul telecomando, quindi premere ► finché non viene evidenziato il menu Video/Audio.
2. Premere ► per evidenziare Zoom.
3. Ripetere le procedure 2-4 nella precedente sezione Uso del telecomando.

Impostazione video

Permette di accedere al menu Impostazione video.

- Nitidezza: Rende l'immagine più nitida o più delicata.
- Tinta: Sposta la tonalità dei colori verso il rosso o il verde.

- Saturazione: Regola un’immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

Impostazioni audio

Permette di accedere al menu Impostazioni audio.

- Volume: Regola il livello di volume del proiettore.
- Disattiva audio: Attiva o disattiva l'audio del proiettore.

Impostazione

Proiezione

Regola l’immagine per farla corrispondere all’orientamento del proiettore: Diritta o sottosopra, di fronte o dietro lo schermo. Inverte o capovolge l’immagine di conseguenza.

Imp. menu

Consente di accedere al menu Imp. menu.

- Posizione menu: Scegliere la posizione del menu sullo schermo.
- Durata vis. menu: Durata di visualizzazione del menu OSD (in stato di inattività, in secondi).
- Trasparenza OSD: Permette di modificare il livello di trasparenza dello sfondo del menu OSD.

Formato HDMI

Seleziona in modo automatico o manuale il formato HDMI adeguato.

☞ ***Nota***

- ***Questa funzione è disponibile solo quando si utilizza la porta di ingresso HDMI.***
- ***HDMI è solo per PJD5483s.***

Range HDMI

- Migliorato: Il range per il segnale di uscita HDMI è 0 - 255.
- Normale: Il range per il segnale di uscita HDMI è 16 - 235.

☞ ***Nota***

- ***HDMI è solo per PJD5483s.***

Schermo vuoto

Per selezionare il colore dello schermo quando la funzione Schermo vuoto è attiva.

Schermata d'avvio

Consente di selezionare la schermata del logo da visualizzare all'avvio del proiettore. Sono disponibili tre opzioni: Logo ViewSonic, Schermo nero o Schermo blu.

Messaggio

Abilita o disabilita la casella del messaggio nell’angolo in basso e destra dello schermo.

Origine automatica

Se la funzione del menu OSD è attiva, ricerca automaticamente la sorgente di ingresso.

La funzione arresta la procedura di ricerca automatica e fissa la sorgente del segnale preferita se si disattiva Origine automatica.

Auto spegnimento

Consente lo spegnimento automatico del proiettore se non viene rilevato alcun segnale di ingresso dopo un certo periodo di tempo.

Timer pausa

Indipendentemente dal fatto che il proiettore rilevi o meno il segnale, il proiettore si spegne automaticamente al termine del conto alla rovescia.

Impostaz standby

- Modalità ecologica: Abilitare questa funzione quando il consumo energetico è inferiore a 0,5 W.

☞ ***Nota***

  - ***Quando Modalità ecologica è su "Attiva", Uscita VGA attiva e Uscita audio attiva non sono disponibili.***

- Uscita VGA attiva: Impostare il funzionamento di VGA OUT quando il proiettore è in standby (spento, ma connesso all'alimentazione CA).
- Uscita audio attiva: Impostare il funzionamento dell'uscita audio quando il proiettore è in standby (spento, ma connesso all'alimentazione CA).
- Spegnimento rapido
  - Attiva: Il proiettore si spegne direttamente senza procedura di raffreddamento.
  - Disattiva: Il proiettore si spegne attenendosi alla normale procedura di raffreddamento.
- Riavvio intelligente: Selezionando Attiva è possibile riavviare subito il proiettore entro 3 minuti dallo spegnimento. Dopo 3 minuti, se il proiettore non si riaccende, entra direttamente in modalità standby.

Opzioni

Didascalie

Abilitare o disabilitare le didascalie selezionando CC1 (didascalie 1, il canale più comune), CC2, CC3, CC4, T1, T2 o DISATTIVA.

Password

Impostare, modificare o eliminare la password. Quando la funzione password è impostata, sarà necessario inserire la password predefinita quando si accende proiettore e per poter proiettare le immagini.

Timer presentazione

Ricorda al presentatore di terminare la presentazione entro un intervallo definito.

Altezza elevata

Usare questa funzione per permettere alle ventole di funzionare in modo continuo a tutta velocità per ottenere l'appropriato raffreddamento del proiettore quando si trova ad altezze elevate.

Imp. lampada

Consente di accedere al menu Imp. lampada.

- Ore lampada: Visualizza il tempo operativo trascorso (in ore) della lampada.
- Ripristino ore lampada: Ripristina a 0 ore il contatore della lampada.
- Modalità Economica: Usare questa funzione per abbassare la potenza della lampada del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada.
- Timer ECO dinamico (RC): Imposta il timer per l'attivazione della funzione ECO dinamico. La luminosità della lampada del proiettore inizia ad attenuarsi al termine dell'intervallo del timer.

Il mio Tasto

Permette all’utente di definire un tasto di collegamento del telecomando; la funzione è selezionata nel menu OSD.

Sequenza

Visualizza il pattern di test integrato.

Impostazioni predefinite

Ripristina le impostazioni sui valori predefiniti.

☞ ***Nota***

- ***Rimangono le seguenti impostazioni: Correzione, Password, Proiezione, Altezza elevata e Lingua.***

Lingua

Selezionare la lingua usata per il menu OSD.

Informazioni

Origine ingresso

Visualizza la corrente origine dell'ingresso.

Risoluzione

Visualizza la corrente risoluzione dell'origine dell'ingresso.

Frequenza orizzontale

Visualizza la corrente frequenza orizzontale dell’immagine.

Frequenza verticale

Visualizza la corrente frequenza verticale dell’immagine.

Ore lampada

Visualizza il tempo operativo trascorso (in ore) della lampada.

Manutenzione

Il proiettore necessita di una manutenzione appropriata. È necessario tenere pulito l'obiettivo dalla polvere e dalla sporcizia, diversamente sullo schermo saranno proiettate delle macchie, diminuendo la qualità dell'immagine. Rivolgersi al rivenditore o a personale qualificato se qualsiasi parte necessita di sostituzione. Quando si pulisce qualsiasi parte, spegnere sempre il proiettore e scollegarlo dalla presa di corrente.

⚠ ***Avviso***

- ***Non aprire mai nessuna delle coperture del proiettore. All'interno ci sono tensioni pericolose che possono provocare gravi lesioni. Non tentare di riparare da sé questo prodotto. Rivolgersi a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.***

Pulizia dell'obiettivo

Pulire delicatamente l'obiettivo con delle salviette per la pulizia. Non toccare l'obiettivo con le mani.

Pulizia della copertura del proiettore

Pulire delicatamente con un panno morbido. Se la sporcizia e le macchie non sono facili da togliere, usare un anno morbido inumidito con poca acqua, o con una soluzione di acqua e detergente neutro, poi asciugare con un anno asciutto e morbido.

☞ ***Nota***

- ***Spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente prima di iniziare tutti i lavori di manutenzione.***
- ***Assicurarsi che l'obiettivo sia freddo prima della pulizia.***
- ***Non usare detergenti e prodotti chimici diversi da quelli detti in precedenza. Non usare benzene o solventi.***
- ***Non usare prodotti chimici spray.***
- ***Usare solo panni morbidi o salviette per lenti.***

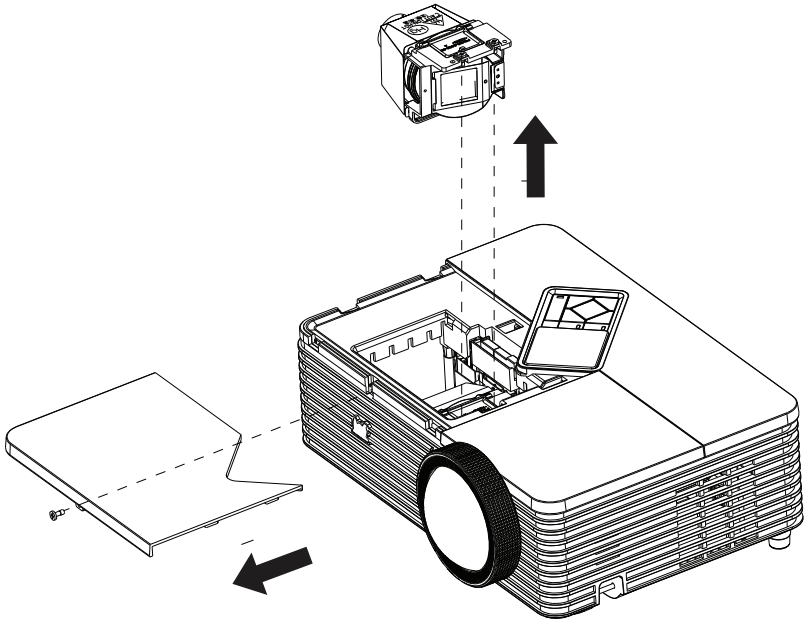
Sostituzione della lampada

Col tempo la luminosità della lampada del proiettore diminuisce gradatamente e la lampada diventa più suscettibile alle rotture. Si raccomanda di sostituire la lampada se è visualizzato un messaggio d'avviso. Non tentare di sostituire da sé la lampada. Rivolgersi a personale qualificato per la sostituzione.

☞ ***Nota***

- ***La lampada è molto calda quando si spegne il proiettore. Se toccata ci si può ustionare le dita. Attendere almeno 45 minuti per permetterle alla lampada di raffreddarsi prima di sostituirla.***
- ***Non toccare mai il vetro della lampada. La lampada può esplodere quando è maneggiata in modo inappropriato, e questo include anche il contatto col vetro della lampada.***
- ***La durata può variare da lampada a lampada in base all'ambiente in cui è usata. Non c'è garanzia della stessa durata per ciascuna lampada. Alcune lampade possono guastarsi o concludere la loro durata utile in periodi più brevi di altre lampade simili.***
- ***Una lampada può esplodere in seguito a vibrazioni, impatti o degrado risultante dalle ore d'uso che concludono la sua durata utile. Il rischio di esplosioni può variare in base all'ambiente o alle condizioni d'uso del proiettore e della lampada.***
- ***Indossare guanti ed occhiali protettivi quando si installa o rimuove la lampada.***
- ***Cicli d'accensione e spegnimento a brevi intervalli danneggeranno la lampada e ne accorceranno la durata. Attendere almeno 5 minuti prima di spegnere il proiettore dopo l'accensione.***
- ***Non usare la lampada in prossimità di carta, tessuti o altri materiali combustibili; non coprire la lampada con questo tipo di materiali.***
- ***Non usare la lampada in ambienti dove l'aria contiene sostanze infiammabili, come solventi.***
- ***Ventilare accuratamente l'area o la stanza quando si usa la lampada in ambienti dove l'aria contiene ossigeno. Se l'ozono è inalato può provocare emicranie, nausea, vertigini ed altri sintomi.***
- ***La lampada contiene Mercurio inorganico. Se la lampada scoppia, il Mercurio contenuto al suo interno sarà liberato nell'aria. Se la lampada scoppia durante l'uso del proiettore, abbandonare immediatamente la stanza e lasciare l'area evacuata per almeno 30 minuti per evitare di inalare i vapori di Mercurio. Diversamente la salute dell'utente potrebbe subire danni.***

1. Spegnere il proiettore.
2. Se il proiettore è installato sul soffitto, rimuoverlo.
3. Scollegare il cavo d'alimentazione.
4. Allentare le viti sul lato del coperchio della lampada e rimuovere il coperchio.
5. Rimuovere le viti dal modulo della lampada, sollevare l'impugnatura ed estrarre il modulo.
6. Inserire il nuovo modulo della lampada nel proiettore e stringere le viti.
7. Rimettere il coperchio della lampada e stringere le viti.
8. Accende il proiettore. Se la lampada non si accendere dopo il riscaldamento, provare ad installarla di nuovo.
9. Ripristinare le ore della lampada. Fare riferimento al menu "**Opzioni > Imp. lampada**".



☞ ***Nota***

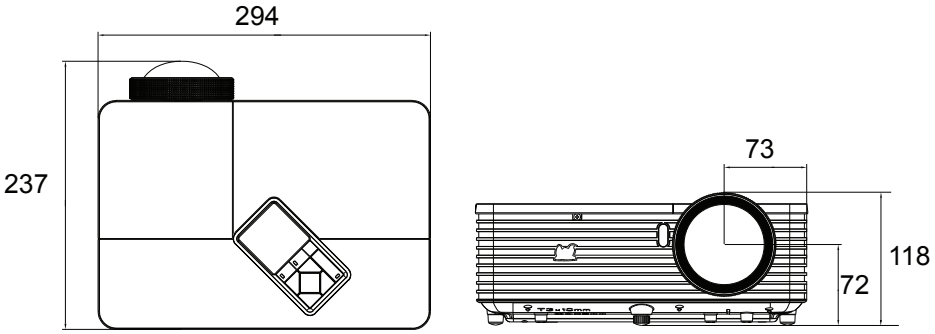
- ***Smaltire la lampada usata osservando le leggi locali.***
- ***Assicurarsi che le viti siano strette in modo appropriato. Se le viti non strette in modo appropriato si possono subire lesioni o provocare incidenti.***
- ***Poiché la lampada è fatta di vetro, non far cadere l'unità e non graffiare la superficie del vetro.***
- ***Non riutilizzare le lampade vecchie, perché possono esplodere.***
- ***Assicurarsi di spegnere il proiettore e di scollegare il cavo d'alimentazione prima di sostituire la lampada.***
- ***Non utilizzare il proiettore senza il coperchio della lampada.***

Specifiche

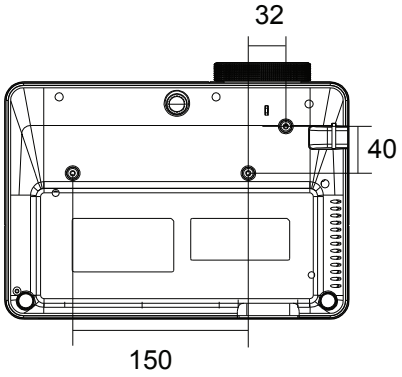
Sistema di proiezione	Pannello DPL Single 0,55"
Risoluzione	XGA (1024 x 768 pixel)
F/No.	2,8
Lunghezza di fuoco	7,51mm
Dimensioni Schermo	30” - 300”
Lampada	PJD5453s: 190W PJD5483s: 240W
Terminali ingresso	D-Sub 15 pin x 2, S-Video x 1, Video x 1, ingresso segnale audio (connettore stereo mini da 3,5 mm) x 2, HDMI x 1 (solo per PJD5483s)
Terminali uscita	D-Sub 15 pin x 1, uscita segnale audio (connettore stereo mini 3,5 mm) x 1
Controllo terminale	RS-232 x 1, USB tipo B x1 (supporta aggiornamento del firmware e controllo del mouse da remoto)
Altoparlante	2 Watt x 1
Compatibilità video	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), video composito
Frequenza di scansione Frequenza orizzontale Frequenza verticale	 31 - 100 KHz 24 - 120 Hz
Ambiente	Operativa: Temperatura: Da 0°C a 40°C Umidità: 10%-80% Immagazzinamento: Temperatura: Da -20°C a 60°C Umidità: 30%-85%
Requisiti dell'alimentazione	PJD5453s: AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2,6A PJD5483s: AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 3,2A
Consumo energetico	PJD5453s: 255W (al massimo) PJD5483s: 315W (al massimo)
Dimensioni (larghezza x profondità x altezza)	294 x 237 x 118 mm
Peso	2,1 kg (4,6 lb)
Nota: Il design e le specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso.	

Dimensioni

294 mm (L) x 237 mm (P) x 118 mm (H)



Installazione su soffitto



Viti per installazione su soffitto:
M4 x 8 (lunghezza massima 8 mm)

Unità: mm

Appendice

Messaggi dei LED

Tipo di LED	Colore	Stato	Significato
LED Alimentazione	Blu	Tinta unita	Modalità di Standby quando la modalità ecologica è attivata.
LED Temperatura	Rosso	Disattiva	
LED Lampada	Rosso	Disattiva	
LED Alimentazione	Blu	Lampeggiante	Modalità di Standby quando la modalità ecologica è disattivata.
LED Temperatura	Rosso	Disattiva	
LED Lampada	Rosso	Disattiva	
LED Alimentazione	Blu	Lampeggiante	Accensione
LED Temperatura	Rosso	Disattiva	
LED Lampada	Rosso	Disattiva	
LED Alimentazione	Blu	Tinta unita	Funzionamento normale
LED Temperatura	Rosso	Disattiva	
LED Lampada	Rosso	Disattiva	
LED Alimentazione	Blu	Tinta unita	Spegnimento
LED Temperatura	Rosso	Disattiva	
LED Lampada	Rosso	Disattiva	
LED Alimentazione	Blu	Tinta unita	Se il sistema presenta dei problemi alle ventole, il proiettore si spegne.
LED Temperatura	Rosso	Lampeggiante	
LED Lampada	Rosso	Lampeggiante	
LED Alimentazione	Blu	Tinta unita	La lampada ha raggiunto il termine della sua durata utile e deve essere sostituita subito. La lampada continuerà a funzionare fino al guasto. Sostituire la lampada. Se dopo la sostituzione la lampada non si accende, significa che il ballast si è guastato.
LED Temperatura	Rosso	Disattiva	
LED Lampada	Rosso	Lampeggiante	
LED Alimentazione	Blu	Lampeggiante	1. La temperatura è troppo alta. La lampada si spegnerà. Le ventole raffredderanno la lampada. Oppure 2. La procedura di raffreddamento non si completa quando il proiettore è spengo e riacceso immediatamente.
LED Temperatura	Rosso	Lampeggiante	
LED Lampada	Rosso	Disattiva	
LED Alimentazione	Blu	Lampeggiante	L'accensione della lampada si è guastata. Se la temperatura è troppo alta, le ventole raffredderanno la lampada.
LED Temperatura	Rosso	Disattiva	
LED Lampada	Rosso	Tinta unita	

Modalità compatibili

Computer:

Risoluzione	Sincronia orizzontale [KHz]	Sincronia verticale [Hz]
640 x 350	37,9	85,0
640 x 480	24,6	50,0
	31,5	59,9
	37,9	72,8
	37,5	75,0
	43,3	85,0
	61,9	120,0
720 x 400	31,5	70,0
	37,9	85,0
800 x 600	31,0	50,0
	35,2	56,0
	37,9	60,3
	48,1	72,0
	46,9	75,0
	53,7	85,1
	76,3	120,0
1024 x 768	48,4	60,0
	56,5	70,1
	60,0	75,0
	68,7	85,0
	97,6	120,0
1152 x 864	67,5	75,0
1280 x 768	47,8	60,0
1280 x 960	60,0	60,0
	85,9	85,0
1280 x 1024	64,0	60,0
1400 x 1050	65,3	60,0
1600 x 1200	75,0	60,0
1680 x 1050	65,3	60,0
640x480 a 67 Hz	35,0	66,7
832x624 a 75 Hz	49,7	74,6
1152x864 a 75 Hz	68,7	75,1

Video:

Compatibilità	Risoluzione	Sincronia orizzontale [KHz]	Sincronia verticale [Hz]
480i	720 x 480	15,8	60
480p	720 x 480	31,5	60
576i	720 x 576	15,8	50
576p	720 x 576	31,3	50
720i	1280 x 720	37,5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50

Risoluzione dei problemi

Fare riferimento alle indicazioni e soluzioni elencate di seguito prima di inviare il proiettore per la riparazione. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza locale. Fare anche riferimento ai "Massaggi dei LED".

Problemi d'avvio

Se non si accende nessuna luce:

- Assicurarsi che il cavo d'alimentazione sia collegato in modo appropriato al proiettore e che l'altra estremità sia collegata ad una presa che eroga corrente.
- Premere di nuovo il tasto d'alimentazione.
- Scollegare il cavo d'alimentazione ed attendere un paio di minuti, poi ricollegarlo e premere il tasto d'alimentazione.

Problemi d'immagine

Se è visualizzata l'origine di ricerca:

- Premere **SOURCE** sul proiettore o **Source** sul telecomando per selezionare un'origine attiva dell'ingresso.
- Assicurarsi che l'origine esterna sia accesa e collegata.
- Per il collegamento al computer assicurarsi che la porta video esterna del notebook o computer sia attivata. Fare riferimento al Manuale del computer.

L'immagine è sfuocata:

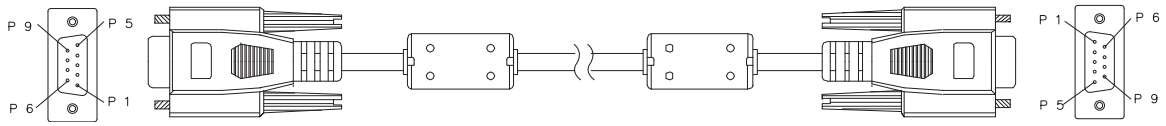
- Regolare la ghiera di messa a fuoco mentre è visualizzato il menu OSD. (Le dimensioni dell'immagine non dovrebbero cambiare; in caso contrario si sta regolando lo zoom, non la messa fuoco.)
- Controllare l'obiettivo per vedere se deve essere pulito.
- Se l'immagine sfarfalla o è instabile quando è eseguito il collegamento al computer:
- Premere **MENU/EXIT** sul proiettore o **Menu** sul telecomando, andare su ***Video/ Audio*** e regolare ***Frequenza*** o ***Allineamento***.

Problemi del telecomando

Se il telecomando non funziona:

- Assicurarsi che nulla blocchi il ricevitore IR sulla parte frontale del proiettore. Assicurarsi che il telecomando si trovi nel campo operativo.
- Puntare il telecomando verso lo schermo oppure verso la parte frontale del proiettore.
- Spostare il telecomando in modo che sia direttamente di fronte al proiettore e non scostato sul lato.

Comandi RS-232 e Configurazione



D-Sub 9 pin

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Elenco dei cavi

C1	COLORE	C2
1	Nero	1
2	Marrone	3
3	Rosso	2
4	Arancione	6
5	Giallo	5
6	Verde	4
7	Blu	8
8	Viola	7
9	Bianco	9
SHELL	DW	SHELL

Velocitą di trasmissione	19200 bps
Lunghezza dei dati	8 bit
Controllo paritą	Nessuno
Bit di stop	1 bit
Controllo del flusso	Nessuno

Funzione	Azione	Codice di controllo
Alimentazione	Accensione	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
	Spegnimento	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00
Ingresso origine	Computer1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00
	Computer2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00
	S-Video	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00
	Video	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00
	HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00
Posizione del proiettore	Frontale tavolo	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00
	Posteriore tavolo	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01
	Frontale soffitto	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02
	Posteriore soffitto	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03
OSD	Menu	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00
	Su	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00
	Giù	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00
	Sinistra	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00
	Destra	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00
Lampada	Funzione ECO attiva	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00
	Funzione ECO disattiva	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00
	Ore d'uso	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00
Ventola	Altitudine elevata attiva	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01
	Altitudine elevata disattiva	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00
Correzione	Correzione trapezoidale su	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00
	Correzione trapezoidale giù	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00
Rapporto proporzioni	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02
	Anamorfico	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,04
	Automatico	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00
Vuoto	Schermo vuoto attivo	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01
	Schermo vuoto disattivo	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02
Blocco	Blocco attivo	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01
	Blocco disattivo	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02
Volume	Volume +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00
	Volume -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00
	Mute attivo	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01
	Mute disattivo	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02
Origine automatica	Origine automatica attiva	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00
	Origine automatica disattiva	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00
Sincronizzazione automatica		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00
Impostazioni predefinite		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00
Versione del firmware		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00
Stato del sistema		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00
Sincronia 3D	Sincronia 3D attiva	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01
	Sincronia 3D disattiva	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00
	Top-Bottom	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,02
	Frame Sequential	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,03
	Frame Packing	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,04
	Affiancato	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,05

Modalità colore	Luminosissimo	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00
	Film	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02
	Lavagna Bianca	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05
	Lavagna	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06
	Lavagna verde	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07
	Utente 1	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03
	Utente 2	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04
Lingua	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F
	Suomi	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10
	Polski	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11
	Indonesia	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,12,00,00,12
	العربية	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,13,00,00,13
	हिन्दी	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,14,00,00,14
Ingrandimento	Aumenta ingrandimento	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01
	Diminuisci ingrandimento	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00
Modalità ecologica	Modalità ecologica attiva	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01
	Modalità ecologica disattiva	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00
Modalità dinamica	Modalità dinamica Attiva	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,01
	Modalità dinamica Disattiva	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,01
Spegnimento rapido	Spegnimento rapido_Attiva	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,01
	Spegnimento rapido_Disattiva	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,69,00,00,69,00

Tabella telecomando IR

Codice del sistema: 83F4
Formato: NEC

Tasto	Formato	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
Alimentazione	NEC	83	F4	17	E8
Auto Sync	NEC	83	F4	08	f7
VGA1	NEC	83	F4	41	be
VGA2	NEC	83	F4	45	ba
Video	NEC	83	F4	52	ad
Origine	NEC	83	F4	40	bf
Modalità colore	NEC	83	F4	10	ef
Enter	NEC	83	F4	15	ea
Su / Correzione+	NEC	83	F4	0b	f4
Giù / Correzione-	NEC	83	F4	0c	f3
Sinistra	NEC	83	F4	0e	f1
Destra	NEC	83	F4	0f	f0
Menu	NEC	83	F4	30	CF
Il mio Tasto (Funzione)	NEC	83	F4	56	A9
Exit	NEC	83	F4	28	D7
Mouse	NEC	83	F4	31	CE
Tasto sinistro del mouse	NEC	83	F4	36	C9
Tasto destro del mouse	NEC	83	F4	37	C8
Pagina su del mouse	NEC	83	F4	06	F9
Pagina giù del mouse	NEC	83	F4	05	FA
Lock (Tastiera)	NEC	83	F4	8E	71
Sequenza	NEC	83	F4	55	AA
D.Eco (ECO dinamico)	NEC	83	F4	2B	D4
Magnify +	NEC	83	F4	18	e7
Blocca	NEC	83	F4	03	fc
Schermo vuoto	NEC	83	F4	07	f8
Timer (Presentazione)	NEC	83	F4	27	d8
Volume+	NEC	83	F4	82	7D
Volume-	NEC	83	F4	83	7C
Disattivazione audio	NEC	83	F4	14	eb
Rapporto	NEC	83	F4	13	EC

Servizio clienti

Per supporto tecnico o assistenza relativa al prodotto, fare riferimento alla tabella qui sotto o rivolgersi al rivenditore.

NOTA: È necessario fornire il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Site Web	Telefono	E-mail
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europe	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com

Garanzia Limitata
Proiettore ViewSonic®

Copertura della garanzia:
ViewSonic garantisce che i prodotti forniti saranno esenti da difetti di materiale e di lavorazione per il periodo di validità della garanzia. Qualora un prodotto risultasse difettoso durante il periodo di garanzia, ViewSonic provvederà, a propria discrezione, a riparare o sostituire il prodotto con uno di tipo analogo. Il prodotto o i componenti sostituiti possono comprendere parti o componenti ricondizionati o di seconda fornitura.

Garanzia generale limitata di tre (3) anni
Fatta salva la garanzia più limitata di un (1) anno di seguito, Nord e Sud America: Tre (3) anni di garanzia per tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, tre (3) anni per la lavorazione e un (1) anno per la lampada originale dalla data di acquisto. Altre zone o paesi: controllare con il rivenditore locale oppure con l'ufficio ViewSonic locale per informazioni sulla garanzia.

Un (1) anno di garanzia per utilizzo pesante limitata:
Nelle impostazioni di utilizzo pesante, in cui l'uso di un proiettore supera le quattordici (14) ore di utilizzo medio giornaliero, Nord e Sud America: Un (1) anno di garanzia per tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, un (1) anni per la lavorazione e novanta (90) giorni per la lampada originale dalla data di acquisto; Europa: Un (1) anno di garanzia per tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, un (1) anno per la lavorazione e novanta (90) giorni per la lampada originale dalla data di acquisto. Altre zone o paesi: controllare con il rivenditore locale oppure con l'ufficio ViewSonic locale per informazioni sulla garanzia.
La garanzia della lampada è soggetta a termini e condizioni, verifica ed approvazione. Si applica solo alla lampada installata dal produttore. Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

Esclusioni di garanzia:
La garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

Esclusioni di garanzia:
1. Qualsiasi prodotto da cui sia stato rimosso, cancellato o comunque alterato il numero di serie.
2. Danni, deterioramento o malfunzionamento imputabile a:
   a. Circostanze accidentali, uso improprio, negligenza, incendio, inondazione, folgorazione o altri eventi naturali, modifica non autorizzata del prodotto o inosservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
   b. Funzionamento al di fuori delle specifiche del prodotto.
   c. Funzionamento del prodotto per uso diverso da quello normale previsto o non in condizioni normali.
   d. Riparazione o tentata riparazione da parte di personale non autorizzato da ViewSonic.
   e. Danni al prodotto dovuti al trasporto.
   f. Rimozione o installazione del prodotto.
   g. Cause esterne al prodotto, quali cali di tensione o interruzione di corrente.
   h. Uso di componenti o parti non conformi alle specifiche ViewSonic.
   i. Usura e consumo normali.
   j. Qualsiasi altra causa non direttamente imputabile a un difetto del prodotto.
3. Spese per assistenza in caso di rimozione, installazione e configurazione.

Come richiedere assistenza:

1. Per informazioni su come ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic (fare riferimento alla pagina dell'Assistenza clienti). È necessario fornire il numero di serie del monitor.
2. Per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, è necessario fornire (a) la fattura o lo scontrino fiscale originale con l' indicazione della data di acquisto, (b) il nome, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema e (e) il numero di serie del prodotto.
3. Portare o spedire il prodotto, a proprie spese, nell'imballo originale a un centro di assistenza autorizzato ViewSonic o a ViewSonic.
4. Per ulteriori informazioni o per ottenere il recapito del centro di assistenza ViewSonic più vicino, contattare ViewSonic.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non viene fornita alcuna garanzia, esplicita o implicita, oltre a quanto stabilito in questa sede, ivi compresa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità ad uno scopo particolare.

Esclusione di responsabilità per danni:

La responsabilità di viewsonic si intende limitata ai costi di riparazione o sostituzione del prodotto. Viewsonic non sarà ritenuta responsabile per:

1. Danni a proprietà di terzi causati da difetti del prodotto, danni derivanti da disagio, perdita d'uso del prodotto, perdita di tempo, lucro cessante, perdita di opportunità commerciali o di avviamento, interferenze nei rapporti commerciali o altre perdite di carattere commerciale, anche nel caso in cui sia stata notificata la possibilità di tali danni.
2. Qualsiasi altro danno, sia esso incidentale, consequenziale o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da parte di terzi.

Effetto delle leggi locali:

La presente garanzia fornisce diritti legali specifici ed è possibile anche avere ulteriori diritti che variano in base all'autorità locale. Alcune autorità locali non consentono limitazioni a garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, per questo le limitazioni e le esclusioni citate in precedenza potrebbero non riguardare l'utente.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza per i prodotti ViewSonic venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic o il rivenditore ViewSonic locale.

Il periodo di garanzia di questo prodotto in Cina (Hong Kong, Macao e Taiwan escluse) è soggetto ai termini ed alle condizioni della Scheda di Manutenzione e Garanzia.

Gli utenti dell'Europa e della Russia possono trovare i dettagli sulla garanzia fornita sul sito www.viewsoniceurope.com alla voce Support/Warranty Information (Supporto/Informazioni sulla Garanzia).

Projector Warranty Term Template In UG
VSC_TEMP_2005

ViewSonic®